

Un gioco di epoca vittoriana da fare a casa? Taumatropio!

Il week-end è quasi finito, sappiamo bene che hai fatto uno sterminato numero di cose: le pulizie, la spesa, forse qualche passeggiata speciale o semplicemente una cena con i parenti. Non hai dimenticato niente? Un piccolo progetto per far felici i tuoi figli? Guarda cosa abbiamo trovato per te.

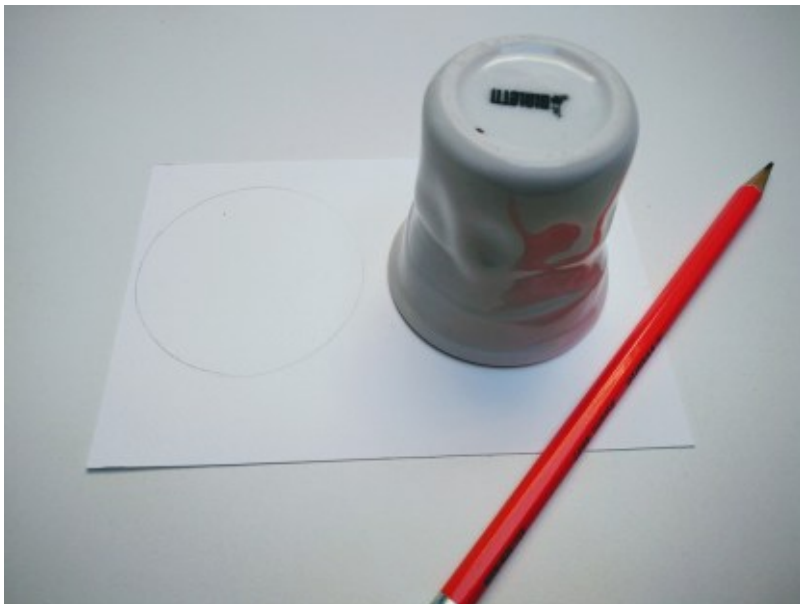
Ti sorprenderà, ma per fare un taumatropio (che in greco significa “girare delle meraviglie”) hai già tutto il necessario a casa tua: un pezzo di cartoncino, matite e pennarelli, una colla, un bastoncino come quello per gli spiedini. Il gioco consiste nel far girare velocemente un dischetto con 2 immagini diverse. Facendo questa operazione i disegni raffigurati sulle due facce del dischetto appaiono contemporaneamente. Bingo!

Come hai probabilmente intuito, il fenomeno della persistenza della visione è la capacità del nostro cervello di mantenere per qualche millisecondo l'immagine che non c'è più davanti ai nostri occhi. Questo principio ha aperto la strada all'animazione e al cinematografo: facendo vedere agli spettatori una serie di immagini fisse con una certa velocità si crea l'illusione del movimento.

Vediamo come si fa.

Età	2-7 anni
Tempo	10-20 min
Dove	A casa
Occorrente	Pezzo di cartoncino, una forma circolare (un bicchiere o una tazza), forbici, matite e pennarelli, un bastoncino (come uno spiedino, una matita oppure una cannuccia), colla

<p>Descrizione</p>	<p>1. Disegna due cerchi sul cartoncino.</p> <p>2. Ritaglia i due cerchi.</p> <p>3. Sul cerchio che sarà il davanti disegna nel mezzo un oggetto piccolo, come un uccellino.</p> <p>4. Sul cerchio che sarà il dietro, disegna un'altro oggetto, più grande, perché contenga l'oggetto più piccolo (ad esempio, una gabbia).</p> <p>5. Applica la colla sul rovescio del cerchio davanti e metti la punta del bastoncino nel mezzo del cerchio, come appare sopra.</p> <p>6. Posa il cerchio dietro sul bastoncino e sul cerchio davanti e premi sulla colla. Lascia asciugare una decina di minuti.</p> <p>7. Adesso puoi provare a usare il tuo taumatropio! Tieni l'estremità del bastoncino tra le mani e fallo ruotare velocemente.</p>
<p>Cautele</p>	<ul style="list-style-type: none"> - È meglio che le forbici siano usate da chi le sa usare, i bimbi più piccoli avranno bisogno del tuo aiuto. - Visto che il gioco prevede l'utilizzo della colla, è meglio fare il lavoro su una superficie adatta.
<p>Costo</p>	<p>0 euro</p>
<p>Perché ci piace</p>	<p><i>#Il gioco è semplice ma richiede di seguire un algoritmo preciso, per cui insegna ai piccoli l'importanza dell'ordine e della disciplina</i></p> <p><i># Dimostra in modo divertente un effetto ottico reale</i></p> <p><i># è adatto a infinite variazioni</i></p>









Le idee per le illustrazioni e il procedimento sono tratti dal libro [Gioca con l'arte](#) di Marion Deuchars.

Tra l'altro se ti piacciono vari fenomeni fisici osservati nella natura, potrebbe interessarti l'articolo [L'aeronautica naturale](#).

PS. E se pensi di non essere portato per il disegno, ricordati che funziona anche con le forme molto basiche: cerchio dentro un quadrato, pesciolino dentro un acquario, una lettera dentro un triangolo, ecc.